**Краткие правила игры «Бадминтон»**

Для парной игры используется площадка размером 13,4 (6,7) на 6,10 метров. Высота сетки 1,55 метра. На расстоянии 1,98 метра от сетки находится линия подачи.

Между линией подачи и задней линией находится зона подачи. Центральная линия разделяет зону подачи на правую и левую зоны. Игроки подающей стороны должны подавать со своего правого поля подачи, когда подающая сторона не имеет очков или имеет четное количество очков в этом гейме. Игроки подающей стороны должны подавать со своего левого поля подачи, когда подающая сторона имеет нечетное количество очков в этом гейме. Подавать надо в расположенное по диагонали поле; нельзя наступать на линии, ограничивающие поле подачи; нельзя двигаться и отрывать ноги от земли; в момент удара при подаче волан должен находиться ниже уровня талии, а стержень ракетки должен быть направлен вниз.

Принимать должен исключительно спортсмен, стоящий по диагонали от подающего, но после его приёма уже нет очерёдности - бить по волану может любой игрок команды, тот, которому удобней; если подающая команда выиграла очко, продолжает подавать тот же игрок, но уже из другой зоны подачи, а расстановка игроков принимающей команды не меняется до тех пор, пока они не выиграют очко на своей подаче. Во время подачи, партнеры подающего и принимающего могут занимать любые позиции, не перекрывающие видимость принимающему или подающему противоположной стороны.

Игра ведётся до 21 очка; при счёте 20:20 игра продолжается до превосходства одной из сторон в 2 очка либо до 30 (сторона, первой набравшая 30 очков, выигрывает). Любой игрок стороны, выигравшей гейм, может подавать первым в следующем гейме, также как любой игрок проигравшей стороны может принимать первым.

В любой игре право подавать переходит последовательно:

- от начального подающего, который начал игру с правого поля подачи;

- к партнеру начально принимающего;

- к партнеру первого подававшего;

- к первому принявшему и т.д.

Нарушения:

1) во время игры волан:

- падает вне пределов корта;

- пролетит сквозь сетку или под ней;

- не перелетит через сетку;

- коснется потолка или стен зала;

- коснется тела или одежды игрока или

- будет пойман и задержан на ракетке, а затем брошен при совершении удара;

- будет отбит дважды последовательно одним и тем же игроком двумя ударами;

- будет отбит игроком и его партнером последовательно.

2) во время игры, игрок:

- коснется сетки или стоек ракеткой, телом или одеждой;

- вторгнется на сторону соперника поверх сетки ракеткой или телом (бьющий, однако, может сопровождать волан ракеткой над сеткой в направлении удара, если первоначальный контакт ракетки с воланом был на стороне бьющего);

- мешает сопернику, т.е. блокирует его ракеткой или телом при совершении им удара по волану, находящемуся выше уровня сетки;

- намеренно отвлекает соперника любыми действиями, например, выкриками или жестами;

 Спорный должен быть назначен, если:

- при подаче одновременно нарушат правила подающий и принимающий;

- волан, пролетев над сеткой, застрянет в ней;

- волан разрушится, и головка отделится от остальной части волана.

