Утверждаю:
Директор Департамента образования
_____ О.Я. Чеканова
«___» _____ 2018 года.

Согласовано:
Директор МУ «ЦРФКиС» ТМР
_____ А.В. Лыков
«___» _____ 2018 года.

Согласовано:
Директор МУДО ДЮСШ №4
_____ В.В. Белоусов
«___» _____ 2018 года.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Кубка Победы по городошному спорту среди юношей и девушек Тутаевского МР, 6 мая 2018 г.

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ:

- возрождения русских национальных видов спорта;
- популяризация национальных видов спорта среди детей и подростков;
- выявление сильнейших спортсменов;

2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

- Дата: 6 мая 2018 г., время: 11.00.
- Место проведения: городошная площадка в Городском парке г. Тутаева;

3. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ

Общее руководство проведением соревнований осуществляет МУ «ЦРФКиС» ТМР. Непосредственное проведение соревнований возлагается на судейскую коллегию ДЮСШ №4. Главный судья - Веселов Виталий Олегович - тренер-преподаватель ДЮСШ №4.

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ СОРЕВНОВАНИЙ

- К участию в кубке допускаются юноши и девушки, допущенные по состоянию здоровья к занятиям физической культурой.
- Соревнования проводятся в 2-х возрастных категориях: 2002-2004 г.р., 2005 г.р. и младше. Состав команды: 4 человека не зависимо от пола.
- ***Заявки на участие в соревновании направляются в МУДО ДЮСШ №4 до 3 мая 2018 г.***

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Все участники турнира играют с расстояния не ближе 6.5 м (полукон).

Команды 1 группы играют 1 партию по 24 броска и выбивают 10 фигур. Фигуры ставятся в следующем порядке: пушка, вилка, колодец, стрела, артиллерия, серп, пулеметное гнездо, самолет, тир, письмо.

Команды 2 группы играют 1 партию по 24 броска и выбивают 15 фигур. Фигуры ставятся в следующем порядке: пушка, вилка, звезда, стрела, колодец, коленчатый вал, артиллерия, ракетка, пулеметное гнездо, рак, часовые, серп, тир, артиллерия, письмо.

6. ФОРМА ОДЕЖДЫ.

Форма одежды спортивная, необходимо наличие сменной обуви.

7. СИСТЕМА ЗАЧЕТА И ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ.

- Победителями кубка в своих возрастных группах объявляются команды, выбившие за установленное количество бит наибольшее количество городков.
- При равном количестве бит у нескольких команд, победитель определяется по наименьшему количеству бит, затраченных на выбивание фигур, начиная с 1 фигуры партии.

8. **НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

- Команды, занявшие 1, 2, 3 место награждаются грамотами и медалями. Команда-победительница награждается кубком.

9. **ФИНАНСИРОВАНИЕ**

Расходы, связанные с проведением соревнований (награждение и судейство) за счет средств МУ «ЦРФКиС» ТМР.

Оргкомитет,
телефон для справок:
+7-906-636-56-00 - Веселов Виталий Олегович,
+7 (48533) 2-24-14 - ДЮСШ №4