



Утверждаю:
Директор Департамента образования
Карташова О.Я. Чеканова
“для” документов 2017 года.



Согласовано:
Директор МУ «ЦРФКиС» ТМР
А.В. Лыков
“для” документов 2017 года.



Согласовано:
И.о. директора МУДО ДЮСШ №4
Е.С. Румянцев
“для” документов 2017 года.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении соревнований «Веселые старты», посвященных 100-летию Павла
Александровича Земского, среди детских команд
08 октября 2017

1. Цели и задачи

- пропаганда здорового образа жизни;
- выявление сильнейших команд;
- привлечение молодежи к систематическим занятиям физической культурой и спортом;
- развитие дружественных связей между командами.

2. Время и место проведения

Соревнования проводятся 08 октября 2017 г. в 10.00 на Городском стадионе им. П.А. Земского.

3. Участники соревнований

Возраст участников соревнований 2004-2005 г.р. Состав команды 6 человек (не менее 2 девушек), 1 представитель.

4. Руководство проведением соревнований

Общее руководство проведением соревнований осуществляют МУ «ЦРФКиС» ТМР. Непосредственное проведение соревнований возлагается на судейскую коллегию ДЮСШ №4. Главный судья – Карташова И.А.

5. Условия проведения и определения зачета

Соревнования проводятся в виде эстафет на время, команды стартуют одновременно (Приложение 1).

6. Финансовые расходы

Расходы, связанные с проведением соревнований (награждение), за счет средств МУ «ЦРФКиС» ТМР.

7. Награждение

Команды, занявшие 1,2,3 места, и участники награждаются грамотами и памятными призами.

8. Необходимая документация

Участники команды должны быть оформлены в заявочном листе установленной формы.
Участникам обязательно иметь справку от врача для занятия физической культурой и спортом, а так же оригинал о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев.

Предварительные заявки на участие необходимо прислать по электронной почте stadion.dush4@mail.ru или сообщить по телефону 2-24-14 Карташовой Ирине Анатольевне до 3 октября (включительно).

**Оргкомитет,
справки по телефону: 2-24-14**

Эстафеты:**1. Парная**

Игроки выстраиваются за стартовой линией в колонну. В 15 метрах от исходной линии стоит конус. Двое участников команды зажимают между собой мяч и бегут так до конуса, где лежит обруч. Один участник становится в обруч, а другой бегом с мячом в руках возвращается к команде, зажимает мяч с другим участником и снова бежит к обручу. Таким образом вся команда должна оказаться в обруче, после чего все вместе они возвращаются назад к финишу.

2. Кружилка

Игроки выстраиваются за стартовой линией в колонну. В 15 метрах от исходной линии стоит конус. У первых игроков команд в руках скакалка. По команде судьи – первые игроки устремляются вперед. До конуса они прыгают через скакалку с ноги на ногу,гибают его, берут в одну руку сложенную вдвое скакалку и возвращаются к стартовой линии, вращая ее под ногами горизонтально. На старте передают скакалку и эстафету второму игроку команды, тот аналогично проходит дистанцию. Таким образом вся команда проходит маршрут эстафеты.

3. Бег с мячом

Игроки выстраиваются за стартовой линией в колонну. В 15 метрах от исходной линии стоит конус, на расстоянии 5 и 10 метров лежат обручи. Первый участник бежит с двумя мячами до первого обруча, кладет в обруч один мяч, бежит до второго обруча и кладет в обруч второй мяч. Затем оббегает конус и возвращается назад, передает эстафету следующему участнику, который бежит, собирает мячи, оббегает конус, возвращается назад и передает мячи следующему.

4. Крепость

Игроки выстраиваются за стартовой линией в колонну. На расстоянии 5 и 10 м от линии старта лежат 2 обруча. В первом обруче лежат кубики, второй – пустой. Задача членов команд (стартуя по одному) перенести все кубики из первого обруча во второй и построить из них крепость. Крепость можно строить по порядку или же последнему игроку.

5. Подводная братва

Игроки выстраиваются за стартовой линией в колонну. В 15 метрах от исходной линии находится обруч с рыбкой внутри, а на дистанции находятся 5 конусов. По свистку судьи первые участники команд, обегая конусы змейкой, бегут к «водоему» с рыбкой и начинают наматывать рыбку на «удочку» (веревка с палкой) до конца. Затем оставляют рыбку в «водоеме» (обруче) и бегом передают эстафету следующему. Представители команд на линии помогают распутать рыбку из «сетей».

6. Штрафной удар

Игроки выстраиваются за стартовой линией в колонну. В 15 метрах от исходной линии стоит конус, а на дистанции находятся 5 малых конусов. По свистку судьи первые участники команд хоккейными клюшками ведут теннисный мяч, обводя малые конусы. Достигнув большого конуса, они берут мяч в руки и бегут передавать эстафету следующему участнику команды. Таким образом вся команда проходит маршрут эстафеты.

7. Переправа

Игроки выстраиваются за стартовой линией в колонну. В 10 метрах от исходной линии стоит конус. Первый участник команды стартует, стоя одной дощечке со второй дощечкой в руках. Задача участников команды – переставляя дощечки, добраться до конуса и вернуться бегом на линию старта, передавая дощечки следующему участнику. Таким образом вся команда проходит маршрут эстафеты.

Победа присуждается той команде, которая достигла финиша раньше всех. Очки распределяются по возрастанию: минимальный бал получает команда, пришедшая первой, максимальный бал – команда, пришедшая последней.