



## ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении Турнира по городошному спорту, посвященного 79 годовщине Победы Советского народа в Великой Отечественной войне, среди детских команд (Кубок Победы), 12 мая 2024 г.**

### 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ:

- пропаганда здорового образа жизни;
- возрождения русских национальных видов спорта;
- популяризация национальных видов спорта среди детей и подростков;

### 2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

- Дата: 12 мая 2024 года
- Время: 11.00
- Место проведения: **городошная площадка в Центральном парке г. Тутаева.**

### 3. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ

- Руководство подготовкой и проведением соревнования осуществляет МУДО ДЮСШ №4;
- Непосредственное проведение возлагается на судейскую коллегию. Главный судья - Веселов В.О. – тренер преподаватель, гл. секретарь Карташова И.А. – зам. директора. Судья - Зернова О.Ю., Моругина Ю.С

### 4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ СОРЕВНОВАНИЙ

- К участию в турнире допускаются юноши и девушки 2008 г.р. и младше допущенные по состоянию здоровья к занятиям физической культурой.
- Соревнования проводятся в двух возрастных категориях:
  - 1) 2008-2010 г.р.
  - 2) 2011 г.р. и младше.
- Состав команды: 3 человек не зависимо от пола.
- **Заявки на участие в соревновании подаются главному судье в день соревнований.**

### 5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Все участники соревнований играют с расстояния 6,5 м (полукон).

Участники 2 группы играют 1 партию по 24 броска и выбивают по 10 фигур. Фигуры ставятся в следующем порядке: пушка, вилка, колодец, стрела, артиллерия, серп, пулеметное гнездо, самолет, тир, письмо.

Участники 1 группы играют 1 партию по 24 броска и выбивают 15 фигур. Фигуры ставятся в следующем порядке: пушка, вилка, звезда, стрела колодец, коленчатый вал, артиллерия, ракетка, пулеметное гнездо, рак, часовые, серп, тир, самолет, письмо.

### 6. СИСТЕМА ЗАЧЕТА И ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Победителями и призерами соревнований в своих возрастных группах объявляются команды, выбившие наибольшее количество городков за установленное количество бит. При равном количестве выбитых городков у команд победитель определяется по наименьшему количеству бит, затраченных на выбивание фигур, начиная с 1 фигуры.

### 7. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Команды, занявшие призовые места, награждаются грамотами и медалями соответствующих степеней. Команда-победительница также награждается кубком. Все участники награждаются сладкими призами.

### 8. ФИНАНСИРОВАНИЕ

Расходы, связанные с проведением соревнований, возлагаются на МУДО ДЮСШ №4.

Справки по телефонам: 2-24-14,