

УТВЕРЖДАЮ:
И.о. директора МУДО ДЮСШ №4



Е.С. Румянцев
2023 года.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении спортивно-массового мероприятия «Короли мяча»

1. Цели и задачи:

- пропаганда здорового образа жизни;
- популяризация игры пионербол;
- выявление сильнейших команд района по пионерболу;
- привлечение населения к систематическим занятиям физической культурой и спортом;
- развитие дружеских связей между командами.

2. Время и место проведения

Соревнования проводятся 08 октября 2023 г. с 10.00 на Городском стадионе им. П.А. Земского. (Судейская коллегия оставляет за собой право, в зависимости от погодных условий, до начала соревнований внести изменения в программу проведения, место и время начала соревнований.)

3. Участники соревнований

Возраст участников – 2010 г.р. и младше. Состав команды - 5 человек (не менее 1 девушки), допускаются запасные игроки (но на этапе выступают не более 5 участников). В составе команд, где все участники 2014 г.р. и младше, наличие девушек обязательно.

От одного детского спортивного объединения разрешается участие нескольких команд.

Участники команды должны быть оформлены в заявочном листе установленной формы. Участникам обязательно иметь справку от врача для занятия физической культурой и спортом, а также оригинал о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев.

Предварительные заявки на участие высылаются до 05 октября 2023 г. на эл. почту stadion.dush4@mail.ru (или в сети ВКонтакте <https://vk.com/stadion.dush4>). Команды, не приславшие заявки в указанные сроки, не допускаются до соревнований. Заявки в письменном виде подаются в судейскую коллегияю **перед началом соревнований**.

4. Руководство проведением соревнований

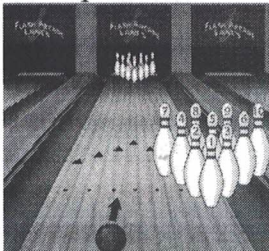
Общее руководство проведением соревнований осуществляет ДЮСШ №4. Главный судья – зам. директора ДЮСШ №4 Карташова Ирина Анатольевна.

5. Программа

5.1. «Боулинг»

В данном конкурсе участнику необходимо катнуть волейбольный мяч таким образом, чтобы он сбил как можно больше препятствий – как в игре «боулинг». Кегли выстраиваются по 10 штук пирамидкой (как на рисунке). Каждому члену команды дается по 3 зачетных попытки, пробные попытки не предусмотрены. После выполнения упражнения одним участником, для другого участника кегли ставятся на место. Упражнение выполняется с расстояния 8 м.

В командный зачет идут результаты, показанные каждым членом команды. Итоговое место команды определяется по наибольшему количеству сбитых кеглей всех членов команды.



5.2. «Попади в цель»

В данном конкурсе участнику необходимо попасть в корзину мячом для большого тенниса. Каждому члену команды дается по 5 зачетных попыток, пробные попытки не предусмотрены. Бросок происходит с расстояния 4 м. Способ броска – произвольный.

В командный зачет идут результаты, показанные каждым членом команды. Итоговое место команды определяется по наибольшему количеству зачетных попаданий всех членов команды.

5.3. «Футбол»

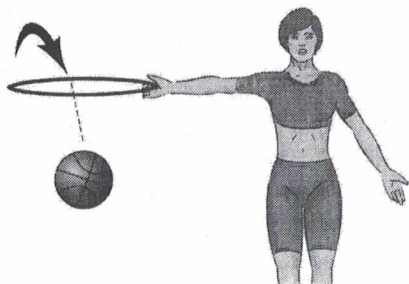
В данном конкурсе участнику необходимо ударить ногой по футбольному мячу так, чтобы он попал в центр футбольного барьера (размер 45x40 см) или в маленькие ворота. Каждому члену команды дается по 5 зачетных попыток, пробные попытки не предусмотрены. Упражнение выполняется с расстояния 6 м.

В командный зачет идут результаты, показанные каждым членом команды. Итоговое место команды определяется по наибольшему количеству зачетных попаданий всех членов команды.

5.4. «Баскетбол»

Каждому члену команды дается по 5 зачетных бросков баскетбольного мяча. Пробные попытки не предусмотрены. Броски баскетбольного мяча происходят с расстояния 5 м в маленький обруч (диаметр – 50 см), который держит судья данного конкурса параллельно земле на высоте 1 м от земли. Результативным считается попадание мяча в маленький обруч (баскетбольное кольцо) сверху. Способ броска – произвольный.

В командный зачет идут результаты, показанные каждым членом команды в упражнении «Баскетбол». Итоговое место команды определяется по наибольшему количеству зачетных попаданий всех членов команды.

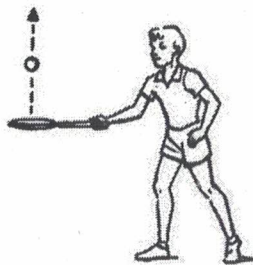


5.5. «Теннис»

В данном конкурсе участнику необходимо чеканить мячом для настольного тенниса на ракетке для настольного тенниса (на одной стороне ракетки). Зачетное время для выполнения задания – 15 секунд. У каждого участника – 2 попытки и в зачет идет лучший результат.

В случае падения мяча время останавливается и попытка заканчивается досрочно.

В командный зачет идет результат, показанный каждым членом команды. Итоговое место команды определяется по наибольшему количеству зачетных чеканий всех членов команды.



6. Условия проведения и определения зачета

Команда-победитель соревнований в отдельных видах программы определяются: п.5.1 – 5.4 – по наибольшему количеству попаданий, п.5.5 – по наибольшему количеству начеканенных мячей.

7. Награждение

Все команды награждаются за активное участие. Участники команд, занявшие 1, 2, 3 места, награждаются грамотами и медалями соответствующих степеней.

8. Финансовые расходы

Расходы, связанные с проведением соревнований за счет средств МУДО ДЮСШ №4.